

# ELEFANTENGEDÄCHTNIS

Ein Teilnehmer soll pantomimisch dargestellte Charaktereigenschaft anderer Teilnehmer erraten und später zuordnen können.

## Hintergrundinformation:

Elefanten gehören zu den intelligentesten Säugetieren. Sie haben ein sehr großes Erinnerungsvermögen und können sich von über 200 Individuen merken, wer vertrauensvoll ist und wer nicht. Das ist wichtig, weil sie zum Aufziehen ihrer Jungen auf andere Elefanten angewiesen sind.

## So geht's:

Jeder Spieler muss sich eine Charaktereigenschaft überlegen, die er pantomimisch darstellen soll (Bsp.: fröhlich, verträumt, albern, ungezogen, nett, vergesslich, ... ).

Nun wird ein „Elefant“ ausgewählt, der die Eigenschaften der anderen erraten muss. Dazu stellen ihm sich alle in einer Reihe gegenüber und treten nacheinander vor, um ihre Eigenschaft zu präsentieren. Kann der „Elefant“ eine Eigenschaft nicht erraten, dürfen die anderen ihm helfen.

Hat der letzte Spieler fertig vorgespielt, müssen alle in der Reihe sich durchmischen und sich neu geordnet hinstellen. Jetzt treten die Spieler wieder einzeln vor und der „Elefant“ muss sich an die Charaktereigenschaft der einzelnen erinnern und sie laut sagen. Kann er sich nicht an die „richtige“ Eigenschaft erinnern, ist dieser Spieler der nächste „Elefant“.

VARIANTE: Zum Kennenlernen - Beim ersten Vortreten müssen die Spieler ihren Namen nennen und beim zweiten Vortreten muss der „Elefant“ sich an den Namen erinnern.

## Fragen vor und nach dem Spiel:

Könnt ihr euch auch so viele Personen merken und dazu auch noch eine dazugehörige Charaktereigenschaft? Wofür braucht ein Elefant so ein gutes Erinnerungsvermögen?

ANTWORT: siehe oben Wie macht der Elefant das?

ANTWORT: Wenn ein Elefant einen anderen rufen hört, hat er mehrere Möglichkeiten zu reagieren. Entweder er erkennt den Ruf, antwortet und nähert sich dem anderen. Wenn es sich nur um eine lockere Bekanntschaft handelt, hört er nur zu und antwortet nicht und wenn er den Ruf gar nicht erkennt, wird er unruhig und nimmt eine defensive Haltung ein.

## Stichwörter

Gruppierung: eine Reihe, Einer gegenüber der anderen - Spieltempo: ruhig - erinnern - raten - pantomimisches Spiel – kennenlernen - anleitungsintensiv



## Material:

-

## Mindestalter:

8/9 Jahre

## Teilnehmerzahl:

ab 5 (bis zu 6 pro Kleingruppe)

## Dauer:

10-30 min

